

Valtioneuvoston asetus Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ampumakoulutuksesta

Valtioneuvoston päätöksen mukaisesti säädetään vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain (556/2007) 20 a ja 20 b §:n nojalla, sellaisina kuin ne ovat laissa xxx/xxxx:

1 Luku: Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen sotilaallisia valmiuksia palveleva ampumakoulutus

1 § Ampumakoulutuksen sisältö

Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain (556/2007) 20 a §:n 4 momentissa tarkoitetusta koulutusohjelmasta säädetään liitteessä.

2 § Ampumakoulutuksessa käytettävät ampuma-aseet

Apumakoulutuksessa saadaan käyttää ainoastaan ampuma-aselain (1/1998) 2 a §:ssä tarkoitettua tehokasta ilma-asetta sekä 6 §:n 2 momentin 1-6, 8 ja 10 kohdassa ja 9 §:n 1 momentin 5 b kohdassa tarkoitettua ampuma-asetta, joka toimii ampuma-aselain 7 §:n 2 momentin 1-3 kohdassa tarkoitettulla toimintatavalla.

3 § Koulutettavien lukumäärä ampumakoulutuksessa

Vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja saa antaa edellä mainitun lain 20 a §:ssä tarkoitettua ampuma-koulutusta enintään 30 henkilölle kerrallaan.

Jos ammunta sisältää ampujan liikettä, saa ammunnanjohtajan valvonnassa olla vain kaksi henkilöä kerrallaan.

2 luku: Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakoe

4 § Ampumakokeen aihealueet

Vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 a §:n 1 momentissa tarkoitetussa turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavassa ampumakokeessa testataan kokelaan perehtyneisyyttä seuraaviin aihealueisiin ampuma-asetyyteittäin:

- 1) aseiden turvallinen käsittely;
- 2) ammunnan turvallisuus;
- 3) ampuma-aselainsäädäntö;
- 4) reserviläisammunnan tuntemus;
- 5) aseiden toimintaperiaate;
- 6) aseiden huolto;
- 7) aseiden säilyttäminen sekä
- 8) ensiapu.

5 § Ampumakokeen sisältö ja hyväksyminen

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakokeen osia ovat vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitetun ammunnanjohtajan antama koulutus ja hänen valvonnassaan tapahtunut harjoittelu sekä kirjallinen ja käytännön koe. Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakoe katsotaan hyväksytyksi suoritetuksi, kun kokelas on osallistunut koulutukseen ja harjoitteluun sekä suorittanut hyväksytysti kirjallisen ja käytännön kokeen.

Kirjallinen koe sisältää 60 kappaletta Puolustusvoimien laatimia monivalintakysymyksiä, joista hyväksyttävässä suorituksessa väärin saa olla korkeintaan 9 kappaletta. Kysymys voidaan jättää arvostelematta, jos oikea vastaus on muuttunut kysymyksen laatimisen jälkeen. Kirjallinen koe on hylättävä, jos kokeen suorittaja käyttää muuhun kuin todistettaviin rajoitteisiin liittyviä apuvälineitä, aktiivisesti hankkii vastauksen muilta kokeen suorittajilta tai häiritsee muita kokeen suorittajia.

Käytännön koe on kiväärin osalta liitteen kohdassa 8 tarkoitettu ja pistoolin osalta liitteen kohdassa 15 tarkoitettu ammunta. Ammunnan hyväksytyt suoritus edellyttää, että kokelas saa vähintään kyseisen ammunnan arviointiasteikon mukaisen välttävän arvosanan.

6 § Ampumakokeen osien valvonta ja koesuoritusten hyväksyminen

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeen koulutuksiin ja harjoitteluun osallistumisen valvoo ja koesuoritukset hyväksyy vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja.

7 § Ampumakokeen suorittamisesta annettava todistus

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeen osien valvonnan suorittanut ja koesuoritukset hyväksynyt edellä 6 §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja antaa turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeen hyväksytystä suorituksesta kokelaalle todistuksen.

3 luku: Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ammunnan johtajien näyttökoe

8 § Näyttökokeen aihealueet

Puolustusvoimien järjestämässä vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitetussa Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ammunnanjohtajan näyttökokeessa testataan kokelaan perehtyneisyyttä seuraaviin aihealueisiin:

- 1) aseiden turvallinen käsittely;
- 2) ammunnan turvallisuus;
- 3) ammunnan turvallinen järjestäminen;
- 4) vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta koskeva lainsäädäntö;
- 5) ampuma-aselainsäädäntö;
- 6) reserviläisammunnan tuntemus;
- 7) reserviläisampumataidon koulutustaito;
- 8) aseiden toimintaperiaatteet;
- 9) aseiden huolto;
- 10) aseiden säilyttäminen;
- 11) ensiapu sekä
- 12) yleisen järjestyksen ja turvallisuuden huomioiminen ammunnoissa.

9 § Näyttökokeen sisältö ja hyväksyminen

Näyttökokeen osia ovat koulutus, harjoittelu, kirjallinen koe ja käytännön koe. Näyttökoe katsotaan hyväksytysti suoritetuksi, kun kokelas on osallistunut koulutukseen ja harjoitteluun sekä hyväksytysti suorittanut kirjallisen ja käytännön kokeen.

Näyttökokeen teoriakoe sisältää 100 kappaletta Puolustusvoimien laatimia monivalintakysymyksiä, joista hyväksyttävässä suorituksessa väärin saa olla korkeintaan 13 kappaletta. Kysymys voidaan jättää arvostelematta, jos oikea vastaus on muuttunut kysymyksen laatimisen jälkeen. Koe on hylättävä, jos kokeen suorittaja käyttää muuhun kuin todistettaviin rajoitteisiin liittyviä apuvälineitä, aktiivisesti hankkii vastauksen muilta kokeen suorittajilta tai häiritsee muita kokeen suorittajia.

Näyttökokeen käytännön kokeessa kokelas johtaa liitteen kohdassa 4, 11 ja 17 tarkoitetut ammunnat. Näyttökoe järjestetään puolustusvoimien johtamassa reservin koulutustapahtumassa ja sen vastaanottaa puolustusvoimien henkilökunta. Näyttökokeen suoritus hyväksytään, jos kokelas on johtanut ammunnan turvallisesti ja osoittanut omaavansa riittävän osaamisen kyseisten ammuntojen kouluttamiseen.

10 § Ammunnanjohtajaoikeuden myöntämisestä tehtävät merkinnät

Puolustusvoimien myöntämä ammunnanjohtajaoikeus merkitään asevelvollisrekisteriin sekä Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen henkilörekisteriin. Merkinnästä tulee käydä ilmi myönnetyn oikeuden voimassaoloaika.

11 § Voimaantulo

Tämä asetus tulee voimaan x päivänä xkuuta 2019.

Helsingissä xpäivänä xkuuta 2019

Puolustusministeri

Esittelijä

Liite**MAANPUOLUSTUSKOULUTUSYHDISTYKSEN JULKISENA HALLINTOTEHTÄVÄNÄ ANTAMAN AMPUMAKOULUTUKSEN KOULUTUSOHJELMISTO**

1. Kivääriammunta 1

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJA
Ammunta makuuasennosta	Koulutettava osaa -ampua makuuasennosta, -kohdistaa aseensa, -määrittää iskemäkeskeispisteen ja -siirtää tähtäimiä.	100 - 1000 m	5 + 5 + 5 + 10 = 25	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - aseensa vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen sekä - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, mikäli harjoitus 2 ei edellä ammuntaa) Ammunta: - ammutaan neljässä vaiheessa, joista viimeinen on ammunnan testiosa, - makuuasennosta, - käynti taululla, iskemäkeskeispisteen määrittäminen ja tähtäinten siirto jokaisen vaiheen jälkeen, - taulun paikkaaminen kymmenen ensimmäisen laukauksen jälkeen ja - tulos kymmenestä viimeisestä laukauksesta	5 Erinomainen 91-100 pistettä 4 Kiitettävä 81-90 pistettä 3 Hyvä 71-80 pistettä 2 Tyydyttävä 61-70 pistettä 1 Välttävä 51 - 60 pistettä 0 Huono - 50 pistettä

2. Kivääriammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta polviasennosta	Koulutettava osaa -ampuma-asennon, -hengitysrytmin, -aseen vakaanapidon ja -tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon	100 m - 1000	5 + 5 + 10 = 20	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - hengitysrytmin, asean vakaanapidon, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen ja - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, ellei harjoitus 3 edellä ammuntaa). Ammunta: - ammutaan kolmessa vaiheessa, joista viimeinen vaihe on ammunnan testiosa, - polviasennosta ilman aikarajaa, - käynti taululla vaiheiden jälkeen, - kahden ensimmäisen vaiheen jälkeen taulun paikkaaminen ja - tulos kymmenestä viimeisestä laukauksesta	5 Erinomainen 91-100 pistettä 4 Kiitettävä 81-90 pistettä 3 Hyvä 71-80 pistettä 2 Tyydyttävä 61-70 pistettä 1 Välttävä 51 - 60 pistettä 0 Huono - 50 pistettä

3. Kivääriammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta pystyasennosta	Koulutettava osaa -ampuma-asennon seisten, -hengitysrytmin, -aseen vakaanapidon ja -tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon	50 - 150 m	5 + 10 = 15	Harjoittelu: - pystyasennon harjoittelu, - hengitysrytmin, asean vakaanapidon, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, ellei harjoitus 4 edellä ammuntaa) Ammunta: - laukausten välissä asean piippu laskee 45 asteen kulmaan, - ammutaan kahdessa vaiheessa, joista viimeinen vaihe on ammunnan testiosa, - pystyasennosta ammutun viiden totuttautumislaukauksen jälkeen käynti taululla ja iskemien merkitseminen ja - tulos viimeisestä kymmenestä laukauksesta	5 Erinomainen 91-100 pistettä 4 Kiitettävä 81-90 pistettä 3 Hyvä 71-80 pistettä 2 Tyydyttävä 61-70 pistettä 1 Välttävä 51 - 60 pistettä 0 Huono - 50 pistettä

4. Kivääriammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Nopeiden kertalaukausten ja kahden nopean laukauksen ampuminen makuuasennosta	Koulutettava osaa nopeasti -tähdätä ja laukaista, -vaihtaa lippaan ja ladata aseeseen sekä -ampua kaksi laukausta.	100 - 300 m	5 + 6 + 6 + 6 = 23	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampuma-asennon kertaaminen, - aseeseen nopean noston ja hengitysrytmin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisun kertaaminen, - lippaan vaihtamisen ja lataamisen kertaaminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen opettaminen ja - ammunnan harjoittelu <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammuntaan kuuluu aseeseen kohdistaminen ja kolme vaihetta, - ei tauluilla käyntiä vaiheiden välillä. <p>1. vaihe:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa, - taulu näkyvässä 5 sek, jolloin ammutaan yksi laukausta, - taulu poissa näkyvästä 15 sek, - jokaisen laukauksen jälkeen on aseeseen perä laskettava alustalle, - kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas. <p>2. vaihe:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kuten 1. vaihe, mutta taulu on näkyvässä 3 sek ja poissa näkyvästä 15 sek. <p>3. vaihe:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa, - taulu näkyvässä 5 sek, jolloin ammutaan kaksi laukausta, - taulu poissa näkyvässä 15 sek, - kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas, - aseeseen perä lasketaan alustalle ainoastaan lippaan vaihtamisen jälkeen. 	<p>TULOSRAJAT</p> <ul style="list-style-type: none"> 5 Erinomainen 12 osumaa 4 Kiitettävä 10 - 11 osumaa 3 Hyvä 8 - 9 osumaa 2 Tyydyttävä 6 osumaa 1 Välttävä 5 osumaa 0 Huono alle 5 osumaa

5. Kivääriammunta 5

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Kahden nopean laukauksen ampuminen kääntymisen jälkeen pystyasennosta sekä maalin vaihtaminen	Koulutettava osaa -kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, - varmistimen turvallisen käytön -aloittaa nopeasti tulitoiminnan kääntymisen jälkeen sekä -ampua kaksi laukausta ja -vaihtaa maalia.	50 - 150 m	20 + 20 20 = 60	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - aseennoston noston ja hengitysrytmin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisun kertaaminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen opettaminen, - maalin vaihtamisen opettaminen ja - oikealle kääntymisen opettaminen, - vasempaan kääntymisen opettaminen, - taakse kääntymisen opettaminen ja - ammunnan harjoittelu. Ammunta: - ammutaan kolmessa vaiheessa 50 - 150 metrin tasalta ja - kaikissa vaiheissa aloitetaan valmiusasennosta seisten. 1. vaihe: kääntyminen oikealle - maali ampujan oikealla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseennoston ja - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseennoston ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa 2. vaihe: kääntyminen vasempaan - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseennoston ja - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseennoston ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. 3. vaihe: kääntyminen taakse	TULOSRAJAT 5 Erinomainen 55-60 osumaa 4 Kiitettävä 50-54 osumaa 3 Hyvä 40-49 osumaa 2 Tyydyttävä 30-44 osumaa 1 Välttävä 20-29 osumaa 0 Huono alle 20 osumaa

				<ul style="list-style-type: none"> - maali ampujan takana, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseensa ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. 	
--	--	--	--	---	--

6. Kivääriammunta 6

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Kertalaukausten ampuminen liikkeen aikana	Koulutettava osaa - ampuu liikkeessaan jalan - varmistimen turvallisen käytön	50 - 25 m	20	<p>2. Liikkuminen</p> <p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - liikkuminen eteen-, taaksepäin ja sivulle, - liikkeen aikana tapahtuvan tähtäämisen ja laukaisun opettaminen ja - ammunnan harjoittelu. <p>Ammunta liikkuen eteen- ja taaksepäin:</p> <ul style="list-style-type: none"> - enintään kaksi ampujaa yhtä ammunnan johtajaa kohti, - ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen ja pitää huolen, ettei etenemisen aikana tapahdu porrastumista, - ammunta aloitetaan 50 m tasalta, - käskystä parit lähtevät etenemään maaleja kohti, - merkistä ammutaan yksi laukaus, - laukausten välillä asetta ei varmisteta vaan ampuja pitää laukaisevan sormensa pois liipasimelta ja liipasinkaaren ulkopuolella, - liike ei saa pysähtyä ammunnan ajaksi, - edetään 25 m etäisyydelle maaleista ja pysähdytään käskystä, - käskystä parit lähtevät liikkumaan taaksepäin maaleista, - merkistä ammutaan yksi laukaus, 	<p>5 Erinomainen 10 osumaa</p> <p>4 Kiitettävä 8-9 osumaa</p> <p>3 Hyvä 6-7 osumaa</p> <p>2 Tyydyttävä 5 osumaa</p> <p>1 Välttävä 4 osumaa</p> <p>0 Huono alle 4 osumaa</p>

				<ul style="list-style-type: none"> - liike ei saa pysähtyä ammunnan ajaksi, - peräännyttään 50 m tasalle ja pysähdytään käskystä, - ammunnan johtajan käskyllä edetään riittävän monta kertaa eteen- ja taaksepäin kunnes on ammuttu 10 laukausta, - etenemistä kohti ammutaan 2 - 3 laukausta. 	
--	--	--	--	---	--

7. Kivääriammunta 7 (liikkuva maali)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta liikkuvaan maaliin	Koulutettava osaa - määrittää ennakon liikkuvaan maaliin, - tähdätä odottamalla ja seuraamalla liikkuvaa maalia, - laukaista oikein liikkuvaan maaliin.	50 - 500 m	Totuttautuminen 5 + 12 + 12 = 29	1. Odottamalla Harjoittelu: - tähtäämisen (odottamalla) opettaminen, - laukaisuhetken määrittämisen opettaminen, - oikean laukaisuhetken opettaminen ja - laukaisuharjoittelu 20 - 30 kertaa (pääosa oheiskoulutuksena). Ammunta: - ampumaetäisyys 100 -500 m, - kohdistus viidellä, - lippaassa 12 patruunaa, - makuuasennosta tai poterosta tuelta, - kullekin ampujalle käsketään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon on myös ammuttava, - kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen (molempiin suuntiin), - ennakko otetaan odottamalla, - tulos kuudesta viimeisestä laukauksesta. 2. Seuraamalla Harjoittelu: - pystyasennon kertaaminen, - maalin seuraamisen opettaminen, - ennakon ottamisen opettaminen, - laukaisuharjoittelu 20 - 30 kertaa Ammunta: - ampumaetäisyys 50 m, pystyasento - lippaassa 12 patruunaa,	Vähintään kolme osumaa kuudella viimeisellä laukauksella kummallakin menetelmällä

				<ul style="list-style-type: none"> - kullekin ampujalle käsketään ampumasektori, jossa maalia saa seurata aseella ja jossa tulee ampua, - ennakko otetaan seuraamalla, - kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen, - laukaukset molempiin suuntiin, - tulos otetaan kuudesta viimeisestä laukauksesta. 	
--	--	--	--	---	--

8. Kivääriammunta 8 (TASOKOE)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSRAJAT
Ammunta makuu-, polvi- ja pystyasennosta	Todeta koulutettavan ampumataidon taso ja ampumakoulutuksen tavoitteiden saavuttaminen.	150 m50 m	5 + 6 + 3 + 3 = 17	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -makuuasennon kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukausten kertaaminen, -nopean lippaan vaihdon kertaaminen, -polvi- ja pystyasennon kertaaminen sekä -ammunnan harjoittelu. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunnassa on kolme vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden ja -vaiheiden välillä ei oteta tuloksia ylös eikä käydä tauluilla. <p>1. Makuuasento:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampumaetäisyys 100 - 300 metriä, -ammutaan kolmesta lippaasta, kussakin kaksi patruunaa, -taulu on poissa näkyvistä 15 sekuntia kerrallaan. 1. lipas -taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan yksi laukaus, -taulu poissa näkyvistä 15 sek, jolloin aseeseen perä on pidettävä alustalla, -lippaan vaihto, kun kaksi laukausta on ammuttu. 2. lipas 	<p>5 Erinomainen 12 osumaa = I LKA</p> <p>4 Kiitettävä 11 osumaa = I LKA</p> <p>3 Hyvä 9-10 osumaa = II LKA</p> <p>2 Tyydyttävä 7-8 osumaa = III LKA</p> <p>1 Välttävä 5-6 osumaa = III LKA</p> <p>0 Huono - 4 osumaa = LUOKATON</p>

				<p>-taulu näkyvissä 3 sek, jolloin ammutaan yksi laukaus, -taulu poissa näkyvistä 15 sek, jolloin ase on pidettävä alustalla, -lippaan vaihto, kun kaksi laukausta on ammuttu. 3. lipas -taulu näkyvissä 5 sek, jolloin ammutaan kaksi laukausta.</p> <p>2. Polviasento -ampumaetäisyys 100 - 300 metriä, -kolme patruunaa, -yksi lipas, -ei aikarajaa.</p> <p>3. Pystyasento -ampumaetäisyys 50 - 150 metriä, -kolme patruunaa, -yksi lipas, -taulu näkyvissä 5 sek kerrallaan, jolloin ammutaan, -taulu poissa näkyvistä 15 sek, ampuja valmiusasennossa.</p>	
--	--	--	--	--	--

9. Pistooliammunta 1

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Totuttautuminen aseeseen kaksitoimisuuteen ja aseeseen yksitoimisuuteen.	Koulutettavan on osattava -valmiusasento seisten, -ampuma-asento seisten, -ampuminen kahdella kädellä kaksitoimisena ja yksitoimisena sekä -tähtäminen.	10 - 50 m	10 + 10 = 20	<p>Harjoittelu -ampumapaikan valmistelun opettaminen, -ampuma-asennon kertaaminen ja otteen ottaminen kahdella kädellä aseesta, -aseen vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen kertaaminen - kaksi- ja yksitoimisen liipaisun sekä jälkipidon kertaaminen ja -laukaisuharjoittelu ilman patruunoita yksi- ja kaksitoimisena</p> <p>Ammunta</p>	<p>5 Erinomainen 95 - 100p</p> <p>91 - 100p</p> <p>4 Kiitettävä 90 - 94p 81 - 90p</p>

				<ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kaksi laukausta peräkkäin; ensimmäinen kaksitoimisena ja toinen yksitoimisena - kahden laukauksen jälkeen vireen poisto ja valmiusasento, - toistetaan viisi kertaa -aikaa ampumiseen on kuusi minuuttia, -tauluilla käynti ja iskemien merkitseminen molempien vaiheiden jälkeen, parempi tulos jää voimaan. 	<p>3 Hyvä 85 - 89p 71 - 80p</p> <p>2 Tyydyttävä 80 - 84p 61 - 70p</p> <p>1 Välttävä 75 - 79p 51 - 60p</p> <p>0 Huono - 74p - 50 p</p>
--	--	--	--	--	---

10. Pistooliammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta pysty-, polvi ja makuuasennosta sekä asennon vaihto.	<p>Koulutettavan on osattava</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asento seisten, polvelta ja makuulta, -siirtyä pystyasennosta polviasentoon ja -siirtyä polviasennosta makuuasentoon 	10 – 50 m	<p>5 + 5</p> <p>x (1+1)</p> <p>+ 5 x (1+1)</p> <p>= 25</p>	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asentojen kertaaminen, -aseen vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen, -laukaisuharjoittelu ilman patruunoita , -asennon vaihto pystyasennosta polviasentoon 10 - 20 kertaa ja -asennon vaihto polviasennosta makuuasentoon 10 - 20 kertaa. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -pystyasennosta viisi totuttautumislaukausta, jonka jälkeen iskemien merkitseminen ja paikkaaminen, - ammutaan viidesti kaksi laukausta siten, että ensimmäinen laukaus pystyasennosta, jonka jälkeen vaihto polviasentoon, josta ammutaan toinen laukaus, 	<p>5 Erinomainen 92 - 100p</p> <p>4 Kiitettävä 84 - 91p</p> <p>3 Hyvä 76 - 83p</p> <p>2 Tyydyttävä 68 - 75p</p> <p>1 Välttävä 60 - 67p</p> <p>0 Huono - 59 p</p>

				-sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen, - ammutaan viidesti kaksi laukausta siten, että ensimmäinen laukaus polviasennosta, jonka jälkeen vaihto makuuasentoon, josta ammutaan toinen laukaus ja -sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen.	
--	--	--	--	--	--

11. Pistooliammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Lippaan vaihto ja häiriön poisto	Koulutettavan on osattava -lippaan vaihto ja -tulitoiminnan jatkaminen pystystä tai polvelta	10 – 50 m	6 + 6 = 12 patr ja 4 latharjpatr	Harjoittelu -ampuma-asentojen kertaaminen, -aseen noston ja hengitysrytmin kertaaminen -lippaan vaihdon kertaaminen, -luistin vapauttamisen kertaaminen ja -ampuma-asennon vaihtamisen kertaaminen. Ammunta - lipastaminen kahteen lippaaseen siten, että joka kolmas on latausharjoituspatruuna, -yhden lippaan täyttö on siten patruuna, patruuna, latausharjoituspatruuna, patruuna, patruuna, latausharjoituspatruuna, patruuna, patruuna -kertalaukauksia kaksi peräkkäistä iskemäkeskeispisteeseen, -kun tulee häiriö se poistetaan ja jatketaan ammuntaa, -lippaanvaihto kuuden laukauksen jälkeen - sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen, -sarjan jälkeen käynti tauluilla, iskemien merkitseminen ja tulosten ylös kirjaaminen	5 Erinomainen 10 osumaa 4 Kiitettävä 8-9 osumaa 3 Hyvä 6-7 osumaa 2 Tyydyttävä 5 osumaa 1 Välttävä 4 osumaa 0 Huono - 3 osumaa

12. Pistooliammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta kääntymisen jälkeen sekä kahden nopean laukauksen ampuminen pystyasennosta ja maalin vaihtaminen	koulutettavan on osattava -kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, -aloittaa tulitoiminta nopeasti kääntymisen jälkeen ja -kahden nopean laukauksen ampuminen -maalin vaihto ammunnan aikana	10 - 50 m	20 + 20 + 20 = 60	<p>Harjoittelu</p> <ul style="list-style-type: none"> -valmiusasennosta harjoitellaan kääntyminen ja aseeseen nostaminen ampuma-asentoon komennosta, aluksi siten, että taulut ovat koulutettavien sivulla, -seuraavassa vaiheessa tulee harjoitella toiminta käännyttyessä, kun taulut ovat koulutettavien takana, -komennosta kääntyminen, aseeseen nostaminen ampuma-asentoon ja kaksoislaukauksen ampuminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen kertaaminen, -maalin vaihdon harjoittelu ja -ammunnan kulun harjoittelu. <p>Ammunta</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kolmessa vaiheessa, - 20 patruunaa kussakin vaiheessa yhdestä lippaasta, 1. vaihe: kääntyminen oikealle - maali ampujan oikealla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseeseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa 2. vaihe: kääntyminen vasempaan - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseeseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. 3. vaihe: kääntyminen taakse - maali ampujan takana, 	<p>TULOSRAJAT</p> <ul style="list-style-type: none"> 5 Erinomainen 55-60 osumaa 4 Kiitettävä 50-54 osumaa 3 Hyvä 40-49 osumaa 2 Tyydyttävä 30-44 osumaa 1 Välttävä 20-29 osumaa 0 Huono alle 20 osumaa

				<ul style="list-style-type: none"> - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseeseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. 	
--	--	--	--	--	--

13. Pistooliammunta 5

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta liikkeen aikana.	koulutettavan on osattava -ampua liikkuessaan jalan.	10 - 25 m	10	<p>Harjoittelu</p> <ul style="list-style-type: none"> -liikkuminen eteen-, sivulle- ja taaksepäin, -liikkeen aikana tapahtuva tähtääminen ja laukaisu ja -liikeammunnan harjoittelu ampumapaikalla. <p>Ammunta</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan yhdestä lippaasta kymmenen patruunaa liikkeen aikana, -ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen, pitää huolen ettei porrastumista tapahdu etenemisen aikana, -enintään kaksi ampujaa yhtä valvojaa kohti, -eteneminen tulee aloittaa määritetyltä tasalta, liikkeen aikana ammutaan 10 laukausta ammunnan johtajan määrittämän liikekuvion mukaisesti. 	<p>5 Erinomainen</p> <p>10 osumaa</p> <p>4 Kiitettävä</p> <p>8-9 osumaa</p> <p>3 Hyvä</p> <p>6-7 osumaa</p> <p>2 Tyydyttävä</p> <p>5 osumaa</p> <p>1 Välttävä</p> <p>4 osumaa</p> <p>0 Huono</p> <p>- 3 osumaa</p>

14. Pistooliammunta 6

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ammunta pystyasennosta liikkuvaan maaliin.	Koulutettavan on osattava -määrittää oikea ennakko liikkuvaan maaliin -tähdätä ja laukaista maaliin odottamalla -tähdätä ja laukaista maaliin seuraamalla	10 - 25 m	2 x (4 + 4) = 16	Harjoittelu -tähtäämisen kertaaminen odottamalla, -tähtäämisen kertaaminen seuraamalla, -oikean laukaisuhetken kertaaminen ja -ennakon määrittämisen kertaaminen. Ammunta - ammutaan kahdessa vaiheessa pystyasennosta, -ampujalle määritetään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon saa ampua. - ammutaan kahdessa vaiheessa: ensimmäisessä vaiheessa kahdeksan laukausta odottamalla ja toisessa vaiheessa kahdeksan laukausta seuraamalla, - ammutaan kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen, -laukaukset molempiin suuntiin, -tulos ylös molemmista menetelmistä	5 Erinomainen 8 osumaa 4 Kiitettävä 7 osumaa 3 Hyvä 5-6 osumaa 2 Tyydyttävä 3-4 osumaa 1 Välttävä 1-2 osumaa 0 Huono - 0 osumaa

15. Pistooliammunta 7 (TASOKOE)

AIHE	TAVOITE	AMET	PATR	AMMUNNAN KULKU	TULOSTAVOITE
Ampumataitotesti	Koulutettavalta on todettava saavutettu ampumataidon ja -koulutuksen taso	10 – 50 m	3 + 3 + 6 = 12 kpl	<p>Harjoittelu</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asentojen kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukausten kertaaminen, -lippaan vaihdon kertaaminen ja -ammunnan harjoittelu. <p>Ammunta</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunnassa on kolme vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden, -vaiheiden välillä ei käydä tauluilla, -kaikki vaiheet ammutaan yksitoimisena. <p>1. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammutaan pystyasennosta yhdestä lippaasta kolme laukausta, -ei aikarajaa, - ampumaetäisyys 25 - 50 metriä. <p>2. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammutaan polvelta yhdestä lippaasta kolme laukausta, -ei aikarajaa, - ampumaetäisyys 15 - 30 metriä. <p>3. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammutaan kahdesta lippaasta kuusi patruunaa kääntyviin tauluihin, -lipastetaan ensimmäiseen lippaaseen kaksi patruunaa ja toiseen neljä patruunaa, -ampumaetäisyys 10 - 15 metriä, -taulut ovat näkyvissä 3 sekuntia ja poissa näkyvistä 7 sekuntia, -ensimmäisestä lippaasta ammutaan yksi laukaus yhteen kääntöön, -kahden laukauksen jälkeen lippaan vaihto, -toisesta lippaasta ammutaan kaksi laukausta kuhunkin kääntöön. 	<p>5 Erinomainen 12 osumaa</p> <p>4 Kiitettävä 10-11 osumaa</p> <p>3 Hyvä 8-9 osumaa</p> <p>2 Tyydyttävä 6-7 osumaa</p> <p>1 Välttävä 5 osumaa</p> <p>0 Huono - 4 osumaa</p>

16. Sovellettu ammunta 1

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A- TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
<p>Asekäsittelyammunta henkilökohtaisilla aseilla:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kivääri - pistooli 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hallitsee henkilökohtaisen aseiden ja lisälaitteiden oikeaoppisen ja palvelusturvallisen käytön 2. Hallitsee nopeiden ja tarkkojen laukausten ampumisen paikaltaan ja liikkeestä eri ampuma-aseennoista 3. Hallitsee aseiden eri tulimuodot 4. Hallitsee henkilökohtaisen aseensa käytön nopeissa tilanteissa 5. Hallitsee aseiden käsittelyn aseiden häiriötiloissa (esim. lippaanvaihdot, häiriönpoistot) 6. Osaa ympäristön havainnoinnin ja maalin valinnan 	<p>Kiv: 30-90 ls Pist: 20 – 60 ls</p>	<p>SPOL-taulu</p> <p>Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuman ilmaisevia maaleja.</p> <p>Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali.</p> <p>Ampumaetäisyys 3 - 300 m riippuen käytettävistä aseista</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aseen kantaminen 2. Ampuma-aseen ottaminen 3. Aseen nostojen harjoittelu 4. Aseen nostojen harjoittelu sivulle ja taakse kääntyen 5. Häiriötilanteiden poiston harjoittelu 6. Ampuminen liikkeestä. 	<p>Ammunta toteutetaan nousujohteisesti ensin paikaltaan, sitten liikkeestä.</p> <p>Liike suunnataan aluksi kohti maalitaulua, ampuminen komennosta tai maalin tullessa esiin</p> <p>Ampujien kehittyessä voidaan ampua myös aloittaen kääntymällä sivulle tai taakse.</p> <p>Ammunta voidaan toteuttaa eri valaistusolosuhteissa.</p>

17. Sovellettu ammunta 2

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
<p>Taistelijan tai taistelijaparin ammunta</p> <p>Suojankäyttö-siivuttaminen ja tulitoiminta suojaa hyväksi käyttäen, henkilökohtaisella aseella: - kivääri - pistooli</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tähtääminen eri ampumaetäisyyksille ja aseiden eri kallistusasennoissa siivutettaessa tai kulmalla 2. Tulitoiminta suojaan tukeutuen ja ilman tukea 3. Liikkuminen turvallisesti aseiden kanssa 4. Suojan hyväksikäyttö. Tukipisteiden ja tasapainon merkitys. 5. Kulmalle saapuminen ja siitä lähtö. 6. Siivuttaminen ja tulitoiminta eri asennoista siivutettaessa 7. Kulman suora haltuunotto 8. Opetettujen ampuma-asentojen soveltaminen maaston, sään ja varustuksen mukaan 	<p>Kiv: 30 - 90 ls Pist: 20 – 60 ls</p>	<p>SPOL-taulu</p> <p>Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuimen ilmaisevia maaleja.</p> <p>Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali.</p> <p>Ampumaetäisyys 3 - 100 m riippuen käytettävistä aseista</p> <p>Suojana voidaan käyttää kiinteitä rakennelmia, seinä- tai ovielementtejä ja muita soveltuvia rakenteita tai ajoneuvoja.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. siivuttaminen, aseiden nosto ja tähtääminen sekä kulman haltuunotto tulenkäytön jälkeen. 2. hyvän ampuma-asennon säilyttäminen siivuttamisen aikana 3. Nopea tulenavaus vihollista havaittaessa 	<p>Ammunta toteutetaan perusammuntana ampumaradalla.</p> <p>Toteutuksessa harjoitellaan liikkumista suojaelementtien välillä sekä tulitoimintaa suojaan hyväksikäyttäen.</p> <p>Toteutus voi sisältää liikkumista eteen-, taakse- tai sivulle.</p> <p>Tulitoiminta suoritetaan komennosta tai maalin tullessa esiin</p>

18. Sovellettu ammunta 3

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A- TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
<p>Ammunta voidaan toteuttaa:</p> <ul style="list-style-type: none"> - puolustuksena - irtautumisena - tuliylläkkönä - väijytyksenä <p>Ammunta voidaan toteuttaa avoimella radalla ja/tai näköesteitä sisältävällä radalla.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Maalien havainnointi ja valinta 2. Tulen avaaminen, johtaminen ja jakaminen 3. Johtaminen ja tiedon välittäminen 4. Taistelun aikainen liike ja irtautuminen tarvittaessa 	<p>Kiv: 30-90 ls Pist: 20 – 60 ls</p>	<p>SPOL-taulu</p> <p>Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuman ilmaisevia maaleja.</p> <p>Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali.</p> <p>Ampumaetäisyys 3 - 100 m riippuen käytettävistä aseista</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siirtyminen tuliasemaan 2. Ryhmittyminen tuliasemaan 3. Käskyt tuliasemassa 4. Taistelun aloittaminen 5. Taistelun johtaminen 6. Tilanteen mukainen liike ja irtautuminen tarvittaessa 	<ul style="list-style-type: none"> - Toteutetaan supistetuin välein ja lyhennetyin siirtymisin - Useita toistoja virheet korjaten

19. Sovellettu ammunta 4

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A- TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
<p>Hyökkäysammunta</p> <p>Ammunta voidaan toteuttaa avoimella radalla ja/tai näköesteitä sisältävällä radalla.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Maalien havainnointi ja valinta 2. Tulen avaaminen, johtaminen ja jakaminen 3. Johtaminen ja tiedon välittäminen 4. Taistelun aikainen liike ja irtautuminen tarvittaessa 	<p>Kiv: 30-90 ls</p> <p>Pist: 20 – 60 ls</p>	<p>SPOL-taulu</p> <p>Tarvittaessa voidaan käyttää myös muita opetustavoitteen saavuttamisen mahdollistavia ampumatauluja tai osuman ilmaisevia maaleja.</p> <p>Perusharjoittelun jälkeen maali voi olla myös liikkuva maali.</p> <p>Ampumaetäisyys 3 - 150 m riippuen käytettävistä aseista</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siirtyminen tuliasemaan 2. Käskyt tuliasemassa 3. Taistelun aloittaminen 4. Taistelun johtaminen 5. Tilanteen mukainen liike ja irtautuminen tarvittaessa 	<ul style="list-style-type: none"> - Toteutetaan supistetuin välein ja lyhennetyin siirtymisin - Useita toistoja virheet korjaten

20. Sovellettu ammunta 5

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A- TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
<p>Taistelijan suorittama tukiaseen aseenkäsittelyammunta jalkaväen aseilla.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. aseiden turvallinen käsittely 2. häiriöilmoitus ja häiriönpoisto 3. aseiden lisävarusteiden käsittely 4. tilanteen mukaiset ampumapaikat 5. tarkkojen laukauksien ampuminen tehtävän mukaisessa varustuksessa 	<p>Kiv: 10-20 ls Haul: 10-20 ls</p>	<p>Ensisijainen maali: Kullekin aseelle parhaiten soveltuva maali</p> <p>Ampumaetäisyys 25-300 metriä, haulikolla tarvittaessa <1m</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Häiriönpoisto ja lippaanvaihto 2. Ampumapaikojen tilanteen mukainen vaihto 3. Tilanteen mukainen tulitoiminta 4. Tilanteen mukainen tuliasemaan meno 	<p>Ammunta toteutetaan perusammuntana ampumaradalla.</p> <p>Haulikolla ammunnessa voidaan harjoitella liikkeenedistämistä (esim. murtaa lukkoja ja saranoita)</p>

21. Sovellettu ammunta 6

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A- TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Taistelijan tukiaseen tulitehtäväämmunta jalkaväen aseilla.	<ol style="list-style-type: none"> 1. maalin havainnointi ja osoittaminen 2. liikkuminen ja tuliasematoiminta tukiaseella 3. tulen jakaminen 4. ilmoitukset ja yhteistoiminta joukon osana 	Kiv: 10-20 ls Pist: 20 30 ls Haul: 10-20 ls	Ensisijainen maali: Kullekin aseelle parhaiten soveltuva maali Ampumaetäisyys 25-300 metriä	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tilanteen mukainen tuliasemaan meno 2. Ampuma-asentojen tilanteen mukainen vaihto 3. Tilanteen mukainen tulitoiminta 4. Johtaminen ja ilmoitukset 	Ammunta toteutetaan kouluammuntana ampumaradalla.

22. Sovellettu ammunta 7

AIHE	OPETUSTAVOITE	ASEET JA A-TARVIKE	MAALITOIMINTA	HARJOITTELU	TOTEUTUS
Asekäsittely-ammuntojen suorituskyvyn mittaaminen.	Tulosrajat määräytyvät sen mukaan, onko ampujalla aseessa optista tähtäintä vai ei.	Kiv, pist ja haul : 45 ls, joista ammutaan vähintään 30 täyden tuloksen saavuttamiseksi.	SPOL-taulu, tai muu opetustavoitteen saavuttamisen mahdollista maali, jossa keskellä A4-paperi, ylälaita 5 cm pääosuma-alueen alapuolella. Osuma alueina pääalue ja rinta (A4-paperi). Osuma-alueiden ulkopuolelle osutut laukaukset ovat ohilaukauksia. 50 - 3 m vaihetaulukon mukaan Ajanottolaite (pro-timer) tarvitaan.	Vaiheet (lukuunottamatta vaiheita 9 ja 10) lähtevät pystyasennosta valmiusotteesta, vaihdin yläasennossa. Ampuja suorittaa taktisen lippaanvaihdon haluamansa vaiheen välissä. Mikäli ampujalla ase tyhjenee, suorittaa hän pikalippaanvaihdon vaiheen aikana. Hyväksyttävän osuman on rikottava A4-paperin raja tai	<ol style="list-style-type: none"> 50m: Siirtyminen pysty-asennosta makuuasentoon, josta 2 ls, aikaraja 10 s 25m: Pystyasennosta 2 ls, aikaraja 5s, vaiheen jälkeen lippaaseen asennetaan hylsy 25m pystyasennosta 2 ls, ensimmäisen laukauksen jälkeen häiriön poisto, aikaraja 15 s 15m pystyasennosta 1 ls, siirtyminen polviasentoon, mistä 1 ls, aikaraja 8 s 10m pystyasennosta 2 ls, aikaraja 3 s 10m sama kuin vaihe 5 7m pystyasennosta 3 ls, aikaraja 4 s 7 m sama kuin vaihe 7 5m pystyasennosta ylävalmiusotteesta (vaihdin kertatulella) 2 ls rintaan + 1 ls päähän, aikaraja 3 s 3m pystyasennosta lähivalmiusotteesta 2
	Optinen tähtäin	Kiv ja pist lipastetaan 15+15+15.			
	6 29-30				
	5 27-28				
	4 24-26				
	3 22-23				
	2 20-21				
	1 alle 20				
	Rautatähtäin				
	6 27-30				
	5 23-26				
	4 20-22				
	3 17-19				

	<p>2 15-16</p> <p>1 alle 15</p>		<p>rikottava pääalueen raja.</p> <p>Ajan ylityksestä vähennetään yksi osuma ylitystä kohti.</p> <p>Ampumatta jääneistä patruunoista ei vähennetä osumia.</p> <p>Ampujalla ei voi olla pienempää tulosta kuin 0 osumaa.</p> <p>Mikäli ampuja tekee vaarantavan virheen, on ampujan suoritus keskeytettävä ja tulos on 0 osumaa.</p> <p>Yksi osuma vähennetään, jos hylkää lippaan maahan, samoin jos ei suojaa lipasta vaihtavaa vierustoveria.</p>	<p>1s rintaan + 1 ls päähän, aikaraja 4 s</p> <p>11. 10-3m liikkeestä 2 ls rintaan + 1 ls päähän, aikaraja 5 s</p> <p>12. 10-3m sama kuin vaihe 11</p>
--	---------------------------------	--	--	--